

## Tradi, Multi oder Mystery?

Was soll's denn heute sein: Ein Tradi, ein Multi oder ein Mystery, oder gleich mehrere von einer Sorte?

Mit folgendem Spiel wird dir diese Entscheidung abgenommen.

Hier (link) findest du ein Spiel mit fünf Cachesymbolen, zwei **Anzahlsymbolen** von 1 bis 3, zwei **Mugglesymbolen** und einem **Ownersymbol**. Je nach Stellung dieser Symbole zeigen sie dir eine der drei Cachesorten an, oder auch mal einfach ein „nichts“, was bedeutet, dass du gemütlich die Füße hochlegen kannst.

## Spielregeln

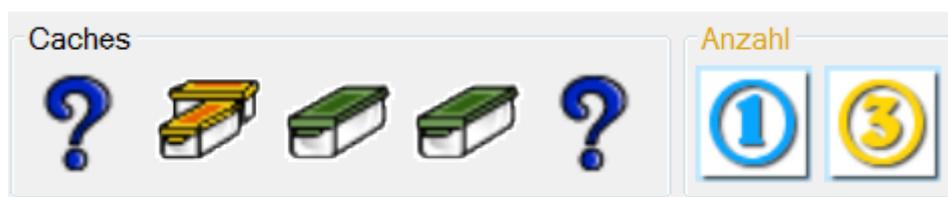
Wir beginnen mit den Cache- und **Anzahl**symbolen. Die Anzahlsymbole zeigen an, wie viele Caches einer Sorte gesucht sind. Zeigen beide Würfel die gleiche Ziffer, dann ist es einfach, man sucht nach dieser Anzahl. Zeigen die Symbole unterschiedliche Ziffern, dann sucht man nach der Anzahl, die NICHT angezeigt wird. Dieses Prinzip gilt immer, wenn man sich zwischen zwei Dingen nicht entscheiden kann, also auch bei der Cachesorte. Hier zwei Beispiele:

Abb. 1:



Gesucht: Cachesorte mit drei Caches → Es hat einen Tradi, einen Mystery und drei Multis  
Lösung: **Multi**

Abb. 2



Gesucht: Cachesorte mit zwei Caches (Zahlen sind unterschiedlich, also ist jene wirksam, die nicht sichtbar ist und das ist die 2) → Es hat zwei Mysteries, zwei Tradis und einen Multi  
Lösung: **Multi** (Wie bei der Anzahl kommt die dritte Variante zum Zuge, weil man sich nicht zwischen Tradi und Mystery entscheiden kann, denn es hat von beiden zwei)

Nun kommen die **Muggles** ins Spiel: Diese agieren stets gemeinsam, d.h. sie klauen zusammen EINEN Cache, und zwar von jener Sorte, die sie anzeigen. Zeigen sie die gleiche Sorte, wird ein solcher Cache geklaut wie angezeigt. Zeigen sie unterschiedliche Sorten – du

ahnst es sicher schon – klauen sie einen Cache von jener Sorte, die NICHT angezeigt wird.  
Hier zwei Beispiele:

Abb. 3



Gesucht: Cachesorte mit zwei Caches → Muggles klauen EINEN Mystery → also hat es einen Tradi, zwei Multis und einen Mystery

Lösung: **Multi**

Abb.4



Gesucht: Cachesorte mit einem Cache → Muggles klauen EINEN Mystery, denn da sie sich uneinig sind, kommt wie gewohnt die dritte, nicht abgebildete Sorte zum Zuge → Es hat also drei Tradis und einen Multi

Lösung: **Multi**

Zu guter Letzt kommt noch der **Owner** ins Spiel. Er versucht, die Muggles am Cacheklau zu hindern. Dies gelingt ihm, wenn er jenes Symbol anzeigt, das auch die Muggles anzeigen. Ist dies der Fall, können die Muggles nichts klauen. Hier zwei Beispiele, nun mit der vollständigen Anzeige, wie sie auch im Spiel erscheinen:

Abb.5



Gesucht: Cachesorte mit einem Cache → Muggles möchten einen Tradi klauen, weil der Owner aber auch Tradi anzeigt, kann er dies verhindern. Es wird nichts geklaut → Es hat vier Tradis und einen Multi.

Lösung: **Multi** (diese muss oben im grauen Fenster angeklickt werden!)

Abb.6



Gesucht: Cachesorte mit drei Caches → Muggles klauen EINEN Multi, Owner kann dies nicht verhindern (zeigt Mystery) → Es hat einen Mystery, zwei Multis und einen Tradi

Lösung: **Nichts** (denn anders als bei Abb. 2 wären nicht zwei Antworten richtig, sondern es ist eben KEINE richtig)

Noch nicht klar wie es geht? Dann kannst du entweder einfach mal ein paar Situationen selber ausprobieren oder uns kontaktieren. Der Reiz und die Herausforderung sollen vom Spiel selbst und nicht vom Verstehen von dessen Anleitung ausgehen.

Und nun kann's losgehen. Du hast für jede Aufgabe 7 Sekunden Zeit und musst 10 Aufgaben in Folge schaffen, damit dir die Finalkoordinaten angezeigt werden. Viel Spass!